

ҚАРАСТЫРЫЛДЫ

Әдістемелік бірлестік отырысы

Хаттама № 1 Ж.Р. Қайыңбай

«01» қыркүйек 2024 ж.

БЕКІТЕМІН

«№ 67 гимназия» ШЖҚ МКК

директоры

Н.Қ. Кабылова

«04» қыркүйек 2024 ж.

**Астана қаласы әкімдігінің «№67 гимназия» шаруашылық жүргізу құқығындағы мемлекеттік коммуналдық
кәсіпорны**

**КҮНТІЗБЕЛІК-ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР
ШАХМАТ ҮЙІРМЕСІ**

Пән мұғалімі: Қабдыбек Асылбек Балғабайұлы

2024 -2025 оқу жылы

Түсінік хат

Оқушылардың логикалық ойлауын дамытудың негізгі кезеңі деп есептеледі. Өйткені, логикалық ойлау кейінірек бейнелік ойлаудың негізінде қалыптасады, ғылыми білімдерді меңгеруге мүмкіндік береді. Оқушыларының ойлау жүйесінде алғырлық, мазмұнды қозғалыс оқушының бойына тән қасиет болғанымен, көптеген жағдайларда ұшталмай қалатындықтан, соған сәйкес қайшылықтар кездесуде: қойылған сұраққа тез жауап бере алмауы, тың идеяны қабылдай алмауы, өз қабілетін көрсете алмауы т.б. Осыған орай, шығармашылық қабілетті дамытуда логикалық тапсырмаларды қолданудың тиімділігі туралы белгілер ғалымдар Д.Б.Эльконин, В.В.Давыдов, Қ.Бердібаев. Өз еңбектерінде ғылыми тұжырым жасаған.

Осы негізде біз оқушының логикалық ойын жетілдіру, логикалық ойлау операцияларын беріп қалыптастыру-заман талабына сай күнделеніп келе жатқан оқу материалын саналы, әрі сапалы игерумен ұштасады деп есептейміз. Егер, оқушылар бастауыш мектеп қабырғасын үнемі әрі жүйелі түрде өзінің ақыл-ойын жаттықтырса, күрделі де қиын есептерді шешуге дағдыланса, оның нәтижесі келешекте кезіккен қандай да бір тығырықтан жол таба білуге тәрбелейтіні сөзсіз. Сыныптарда аптасына 1 рет шахмат пәнінен үйірме енгізу оқушылардың ой-өрісін дамытып, бағдарламадағы алған білімдерін кеңейтіп толықтыруға көмектесері анық.

Шахмат үйірмесінің жылдық жұмыс жоспары
(аптасына 3 сағат 102 сағат)

Р/к	Тақырыбы	Сағат саны	Күні
I тоқсан (24 сағат)			
1	Қазақстанның көне шахмат тарихы	1	02. 09
2	Шахмат ойынының тарихы	1	06. 09
3	Шахмат тастары, жүру ережелері	1	09. 09
4	Шахмат жазуы	1	13. 09
5	Пат немесе тең ойын	1	16. 09
6	Фигуралар қозғалысы	1	20. 09
7	Ферзі королге қарсы	1	23. 09
8	Екі піл королге қарсы	1	27. 09
9	Генерал болуын армандайтын жауынгер	1	30. 09
10	Шахмат сағаты	1	4. 10
11	Тең ойынды ұсыну	1	7. 10
12	Мәңгілік шахфигураларды алмастыру	1	11. 10
13	Қос ат қорғаныс	1	14. 10
14	Ферзі гамбиті	1	18. 10
15	Ортодоксаль қорғанысы	1	21. 10
16	Славиян қорғанысы	1	
17	Ферзі гамбитіндегі қақпан	1	
18	Қақпанға түсіп қалмау	1	
19	Тактика әдісі	1	
20	Еліктіру әдісі	1	
21	Қос соққы әдісі	1	
22	Байлап матау әдісі	1	
23	Ашық шабуыл әдісі	1	
24	Шалғыту әдісі	1	
II тоқсан (24 сағат)			
1	Кеңістікті босату әдісі	1	
2	Тосқауыл кою әдісі	1	
3	Қорғаушының көзін жою әдісі	1	
4	Өтпелі жүріс әдісі	1	

5	Жол бөгеу әдісі	1	
6	Стратегия	1	
7	Күшті және әлсіз нүктелер	1	
8	Варианттарды есептеу тәсілі	1	
9	Алдын алу немесе сақтық шаралары	1	
10	Ойын соңының ерекшеліктері	1	
11	Қазақстанның көне шахмат тарихы	1	
12	Шахмат ойынының тарихы	1	
13	Шахмат тастары, жүру ережелері	1	
14	Шахмат жазуы	1	
15	Пат немесе тең ойын	1	
16	Фигуралар қозғалысы	1	
17	Ферзі корольге қарсы	1	
18	Екі піл корольге қарсы	1	
19	Генерал болуын армандайтын жауынгер	1	
20	Шахмат сағаты	1	
21	Тең ойынды ұсыну	1	
22	Мәңгілік шахфигураларды алмастыру	1	
23	Қос ат қорғаныс	1	
24	Ферзі гамбиті	1	
III тоқсан (30 сағат)			
1	Ортодоксаль қорғанысы	1	
2	Славиян қорғанысы	1	
3	Ферзі гамбитіндегі қақпан	1	
4	Қақпанға түсіп қалмау	1	
5	Тактика әдісі	1	
6	Еліктіру әдісі	1	
7	Қос ссққы әдісі	1	
8	Байлап матау әдісі	1	
9	Ашық шабуыл әдісі	1	
10	Шалғыту әдісі	1	
11	Кеңістікті босату әдісі	1	
12	Тосқауыл кою әдісі	1	
13	Қорғаушының көзін жою әдісі	1	
14	Өтпелі жүріс әдісі	1	

15	Жол бөгеу әдісі	1	
16	Стратегия	1	
17	Күшті және әлсіз нүктелер	1	
18	Варианттарды есептеу тәсілі	1	
19	Алдын алу немесе сақтық шаралары	1	
20	Қазақстанның көне шахмат тарихы	1	
21	Шахмат ойынының тарихы	1	
22	Шахмат тастары, жүру ережелері	1	
23	Шахмат жазуы	1	
24	Пат немесе тең ойын	1	
25	Фигуралар қозғалысы	1	
26	Ферзі корольге қарсы	1	
27	Екі піл корольге қарсы	1	
28	Генерал болуын армандайтын жауынгер	1	
29	Шахмат сағаты	1	
30	Тең ойынды ұсыну	1	
IV тоқсан (24 сағат)			
1	Мәңгілік шахфигураларды алмастыру	1	
2	Қос ат қорғаныс	1	
3	Ферзі гамбиті	1	
4	Ортодоксаль қорғанысы	1	
5	Славиян қорғанысы	1	
6	Ферзі гамбитіндегі қақпан	1	
7	Қақпанға түсіп қалмау	1	
8	Тактика әдісі	1	
9	Еліктіру әдісі	1	
10	Қос соққы әдісі	1	
11	Байлап матау әдісі	1	
12	Ашық шабуыл әдісі	1	
13	Шалғыту әдісі	1	
14	Кеңістікті босату әдісі	1	
15	Тосқауыл қою әдісі	1	
16	Қорғаушының көзін жою әдісі	1	
17	Өтпелі жүріс әдісі	1	
18	Жол бөгеу әдісі	1	

19	Стратегия	1	
20	Күшті және әлсіз нүктелер	1	
21	Варианттарды есептеу тәсілі	1	
22	Алдын алу немесе сақтық шаралары	1	
23	Ашық шабуыл әдісі	1	
24	Стратегия	1	